

Mogelmärchen



Bevor es mit dem Spiel losgeht, suchst du dir noch Mitspieler. Insgesamt müsst ihr **4 Spieler** sein.

Genügend Spieler gefunden? Dann geht es los.

Lies' dir genau das Spiel durch und erkläre es den anderen Spielern. Oder du sagst ihnen, sie sollen es auch im Internet nachlesen.

Schneewittchen, Hänsel und Gretel, Dornröschen... **Gäh!**

Die Märchen kennt doch jedes Kind in- und auswendig! Tatsächlich? Entdecken deine Mitspieler die drei Fehler, die du im Märchen versteckst?

Erzähle ein bekanntes Märchen nach, zum Beispiel den Froschkönig. Beim Erzählen mogelst du aber drei Fehler ein: Der Froschkönig wohnt in einer Luxusvilla, die Prinzessin fährt in ihre WG statt ins Schloss, der Prinz entpuppt sich als Postbote...

Wer findet die drei Fehler? Nachdem die drei Fehler gefunden wurde, wird getauscht. Immer zwei erzählen ein Märchen, die anderen beiden raten.

Zusatzaufgabe für den Kindergarten St. Martin: Du schreibst gemeinsam mit deinem Papa in die Umfrage auf der Homepage (dafür braucht ihr ein Smartphone), welche drei Fehler im Märchen der anderen beiden Erzähler eingebaut waren. Am Ende, wenn du alle Stationen besucht hast, zeigst du dem KigaTeam deine Notizen und mal gucken, ob was auf dich wartet...